# Назначение Проводника

Как известно, для хранения информации используются специальные устройства внешней памяти − жесткие диски, дискеты, компакт-диски; при этом жесткий диск (винчестер) может быть логически разбит на несколько частей. Для удобства размещения и сортировки информации на дисках создаются папки. Вся информация (и программные продукты, и та информация, которую создает и обрабатывает пользователь), хранится в виде файлов, которые размещаются на определенном диске и в определенной папке. Папка внутри себя может содержать как файлы, так и вложенные папки.

Возникают вопросы − как разобраться в этой системе файлов и папок? Как узнать, на сколько частей разбит винчестер компьютера? Как посмотреть, какие папки созданы на жестких дисках и какие файлы находятся в этих папках? Как создать свою собственную папку или структуру папок? Как поместить в папку файл, находящийся в другой папке? Как дать файлу или папке другое имя? Как удалить ненужную информацию из памяти компьютера? На эти и многие другие вопросы есть один ответ − все это можно сделать, если научиться работать с файловым менеджером Проводник.

# Окно приложения Проводник

Рассмотрим окно приложения Проводник (см. рис. 1). Оно имеет стандартный для приложений Microsoft Windows вид. Здесь присутствует строка заголовка с кнопками управления размерами окна (в строке заголовка выводится не название приложения, а название просматриваемого в данный момент объекта), строка меню, панель инструментов, адресная строка, полосы прокрутки, строка состояния и, конечно же, рабочая область.

Рабочая область окна Проводника разбита на две части − окно дисков и папок (слева) и окно файлов и папок (справа). В окне дисков и папок можно просматривать список дисковых устройств данного компьютера (в данном случае это дискета − диск **3,5 А:**; винчестер компьютера, разбитый на три части − диск **C:**, диск **D:** и диск **Е:**; компакт-диск − диск **F:**; USB-флеш-накопитель (далее – флеш-накопитель) − **G:**). Кнопки разворачивания/сворачивания возле значка дискового устройства или папки служат для разворачивания/сворачивания списка вложенных папок (на рис. 1 развернут список вложенных папок для диска **С:**). Список файлов, содержащихся в данной папке, в окне дисков и папок увидеть нельзя.

РИС. 1. ОКНО ПРИЛОЖЕНИЯ ПРОВОДНИК

В окне файлов и папок можно открыть папку и просмотреть все ее содержимое − и список вложенных папок, и список файлов, хранящихся в ней (на рис. 1 в окне файлов и папок открыта папка **Windows** на диске **С:**). Название папки, открытой в данный момент, отображается в строке заголовка и в адресной строке. Нужный вам файл можно открыть непосредственно из окна Проводника, не открывая предварительно соответствующее приложение.

## 2.1. Представление объектов

При просмотре файловой структуры можно менять вид представления объектов в окне файлов и папок. Так, на рис. 1 выбран тип представления Таблица, в котором на экран выводятся не только имена объектов, но и информация об их типе, размере, дате и времени последнего изменения. Кроме того, существует возможность устанавливать сортировку по алфавиту, по дате создания, по типам и по размеру.

# Работа с файловой системой

Приложение Проводник позволяет не только просматривать, но и изменять структуру файловой системы:

* создавать новые папки;
* копировать объекты (при этом копируемый объект остается в той папке, в которой он находился, и такой же объект появляется в другой папке);
* перемещать объекты (при этом перемещаемый объект исчезает из той папки, в которой он находился, и появляется в другой папке);
* переименовывать объекты;
* удалять ненужные объекты.

## Приемы работы

Для выполнения той или иной операции можно не только выбирать нужный пункт соответствующего меню или нужную кнопку на панели инструментов. Часто удобнее использовать так называемое контекстное меню − меню, открывающееся после щелчка правой кнопкой мыши по соответствующему объекту (или группе предварительно выделенных объектов). Все команды данного меню будут относиться только к тому объекту (группе объектов), по которым производился щелчок.

Для копирования и перемещения объектов часто используется операция «drag and drop» −«перетащить и бросить», которая выполняется с помощью мыши. Кроме того, существуют специальные кнопки на панели инструментов, которые позволяют переместить или скопировать объект в указанную папку без помещения его в буфер обмена.

## Корзина

Объекты могут не исчезать из памяти компьютера сразу же после удаления. При соответствующих настройках они перемещаются в так называемую **Корзину**, из которой в течение некоторого времени с момента удаления объекты можно восстановить. Корзина имеет фиксированный объем, и при переполнении ее объекты, удаленные первыми, окончательно исчезают. Таким образом, величина промежутка времени, в течение которого возможно восстановление удаленных объектов, зависит от объема корзины и от того, насколько часто происходит удаление объектов. Следует иметь в виду, что объекты, удаляемые со съемных носителей информации (дискеты, компакт-диска, флеш-накопителя), не помещаются в Корзину, а сразу исчезают окончательно.

## Поиск объектов

Для того чтобы открыть файл, необходимо знать, в какой папке он находится. Но не стоит расстраиваться, если вы забыли имя папки, в которой хранится нужный вам файл, даже если вы точно не помните, как называется этот файл. В таком случае необходимо пользоваться автоматизированным поиском объектов. Существует возможность узнавать месторасположение объектов по их точному имени или по маске, используя подстановочные символы. Например, символ **\*** заменяет любое количество любых символов: маска **\*.doc** означает файлы с любыми именами и с расширением **.doc**. Можно даже искать файлы по фрагменту текста, содержащегося в этом файле. В процессе поиска обычно указывают, на каком диске или в какой папке искать объекты.